

# Curs Autodesk® Revit® Architecture 2016 – Bàsic

## Modelat amb Revit Bàsic

Preu: 120€/alumne

Modalitat: Teleformació

Nº hores: 16h



100% bonificat mitjançant els crèdits que la FTFE disposa per les empreses.

Tramitació administrativa inclosa

Llicència Estudiant (100% funcional) Autodesk vàlida per 3 anys. Suport tècnic a l'estudiant en el procés de registre, descàrrega i activació de la llicència del programari.

### Certificació

Curso de BIM con Revit Architecture – Nivel Básico



# Curs Autodesk® Revit® Architecture 2016 – Bàsic.

## Modelat amb Revit Bàsic

### Objectius generals

Al final de la formació l'alumne serà capaç de crear una volumetria bàsica amb el programari Autodesk Revit Architecture.

### Motivació

Aquesta és una formació dirigida a persones que vulguin introduir-se en el disseny BIM (Building Information Modeling).

### Requisits

No es requereix cap coneixement previ d'aquest programari, encara que és aconsellable tenir experiència en el maneig d'eines CAD.

### Metodologia

Durant el curs s'introduiran els conceptes i metodologies pròpies del disseny BIM i s'ensenyarà l'ús dels elements constructius bàsics que permetran a l'alumne crear estructures arquitectòniques. El curs inclou exercicis pràctics orientats a consolidar el domini d'aquest programari per part dels alumnes

### Programa

**MÒDUL 1: PRESENTACIÓ REVIT** 1.1 INTRODUCCIÓ AL BIM: Presentació de la metodologia BIM i el nou paradigma per a la realització de projectes arquitectònics. 1.2 INTRODUCCIÓ A AUTODESK® REVIT®: Explicació de les característiques de Revit i els seus principals objectius. 1.3 BIM VS. CAD: Comparació entre un projecte CAD i un projecte BIM i explicació dels avantatges i inconvenients del BIM. 1.4 ENTORN DE TREBALL: Introducció a l'entorn de treball en Revit: barres d'eines, navegació, àrea de dibuix, panells i propietats. 1.5 INTRODUCCIÓ A VISTES: Introducció als diferents tipus de vistes: plànols, alçats, secció, detall i vistes 3D. Creació i duplicació de vistes. 1.6 INTRODUCCIÓ A PLÀNOLS: Creació de plànols mitjançant la incorporació de vistes, taules i llegendes. 1.7 INTRODUCCIÓ A FAMÍLIES: Definició i classificació de famílies, tipus de famílies, importació de famílies des de biblioteques locals i online.

**MÒDUL 2: INICI D'UN PROJECTE EN REVIT** 2.1 ORGANITZACIÓ D'UN PROJECTE: Configuració inicial del projecte i assignació d'unitats de treball. 2.2 OPCIONS DE VISUALITZACIÓ: Utilització de la barra de controls de vista: escales, estils visuals, ombres, renderizat, regió de retallada i ocultar / mostrar elements. 2.3 VINCULACIÓ D'ARXIUS: Interrelació amb arxius externs. 2.4 INSERTAR / EXPORTAR: Inclusió d'arxius externs al nostre arxiu base i generació d'arxius a partir del nostre projecte. 2.5 EXPORTACIÓ AVANÇADA: Consideracions a tenir en compte en inserir i exportar arxius. 2.6 EMPLAÇAMENT I UBICACIÓ: Situació del projecte per coordenades geogràfiques, orientació i rotació del nord de projecte i nord real.

**MÒDUL 3: CREACIÓ I EDICIÓ D'ELEMENTS CONSTRUCTIUS (I)** 3.1 NIVELLS I GRAELLES: Creació de referències visuals per proporcionar context i directrius en el modelatge. 3.2 FORJATS: Creació i edició de forjats, vores de llosa, sòls amb pendents i amb elevacions. 3.3 MURS: Creació i edició de murs, unions, desplaçaments, murs apilats i consells pràctics. 3.4 ESTRUCTURA: Ubicació de pilars, jàsseres i sistemes de biguetes. 3.5 FONAMENTACIÓ: Col·locació de lloses, sabates corregudes i aïllades.

**MÒDUL 4: CREACIÓ I EDICIÓ D'ELEMENTS CONSTRUCTIUS (II)** 4.1 PORTES: Col·locació i edició de portes, portes en murs cortina, paràmetres i particularitats. 4.2 FINESTRES: Col·locació i dimensionament de finestres, paràmetres i particularitats. 4.3 BUITS: Creació i edició de buits en murs i forjats. 4.4 ESCALES I BARANES: Sistemes de creació d'escalles (per esbós o per component), paràmetres, creació de baranes. 4.5 COBERTES: Mètodes de creació de cobertes (per perímetre, per extrusió i per cara), estructura.